

# Dungeons&Dragons 3.5e® 都市のアデプト呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『ダンジョン・マスターズ・ガイド 第3.5版(DMG)』、『モンスター・マニュアル 第3.5版(MM)』、『サイオニクス・ハンドブック 第3.5版(XPH)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他  
設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGtE, FN, Dr)』(E)、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGtF, CoSW)』(F)、『アデプトとの差異』(⇔)

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by (Spellcaster.jp) (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサプリメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	都市のアデプト呪文 0lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[0lv:1/1]
占術	<b>ガイダンス</b>	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロール、セービング・スロー、技能判定のいずれか1回に+1の技量ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。このボーナスを使用してしまうと、この呪文は終了する。									[3.5e]
召喚術	<b>キュア・マイナー・ウーンズ</b>	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。(正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照。))									[3.5e]
召喚術	<b>クリエイト・ウォーター</b>	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[効果] 創造された2ガロン/lvまでの水
	(創造)[水] 術者は、2ガロン/lvまでの純水を作り出す(2ガロンは約7.6リットル)。ただし、この水をクリーチャーの体内に作り出すことはできない。(水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照。))									[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ポイズン</b>	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体を持つ“毒”の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、[判断力]判定か[製作・錬金術]判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。									[3.5e]
占術	<b>ディテクト・マジック</b>	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”。なお、その系統を識別できる(本文参照)。									[3.5e]
変成術	<b>ピュアライフ・フード・アンド・ドリンク</b>	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 体積が1立方ft/lv以内の汚染された食糧と水
	術者は、この範囲内にある食糧と水を清める。また、この呪文によって、邪水やそれに類する趣旨の食べ物や飲み物は効果を失ってしまう(術者と対立する属性のもののみ)。なお、この呪文は、いかなる種類のクリーチャーやポジションにも影響を与えることはない。									[3.5e]
変成術	<b>メンディング</b>	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ
	術者は、目標となった物体1つの、小さな傷、裂け目、破損などを修復する(材質によって変化; 本文参照)。ただし、人造クリーチャーを含めて、クリーチャーに影響を与えることはない。									[3.5e]
力術	<b>ライト</b>	lv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(ノー・ライト呪文と同じレベルの場合、両方が抑止される)。( [光] の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
占術	<b>リード・マジック</b>	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。									[3.5e]
防御術	<b>レジスタンス</b>	lv:0	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、セーブに+1の抵抗ボーナスを得る。									[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	都市のアデプト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
占術	<b>アイデンティファイ</b>	lv:1	PHB p196	音声、動作、信仰	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし]									[3.5e]
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の間接からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。									[3.5e]
召喚術	<b>オブスキュアリング・ミスト</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を発生させ、5ft離れた相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、風によって吹き散らされたり、炎によって焼かれる可能性がある(本文参照)。また、この霧を動かすことはできない。									[3.5e]
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]
心術	<b>コマンド</b>	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。「来い:目標は術者に近づく」、「落とせ:目標は手に持っているものを落とす」、「倒れろ:目標は伏せ状態となる」、「逃げる:目標は術者から離れる」、「止まれ:目標はその場に立ちつくす」。									[3.5e]

系統	都市のアデプト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv/2/2]
占術	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、クリーチャーが話す言語や、何かに書かれている文章を理解できる。ただし、理解しようとする相手に接触しなければならない。なお、この方法で文章を読む場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)まで読むことができる。ただし、その言語を使用できるようになるわけではない。									[3.5e]
心術	<b>チャーム・バースン</b>	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									[3.5e]
力術	<b>ディヴァイン・フェイヴァー</b>	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰している神格の知恵と力を呼び降ろす。このことによって、攻撃ロールと武器のダメージ・ロールに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+3)の幸運ボーナスを得る。									[3.5e]
占術	<b>ディテクト・イーヴル</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。									[3.5e]
占術	<b>ディテクト・グッド</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。									[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ケイオス</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。									[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ロー</b>	lv:1	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。									[3.5e]
心術	<b>プレス</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての仲間
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。(この呪文は、ベイン呪文を相殺し、解呪する。)									[3.5e]
防衛術	<b>プロテクション・フロム・イーヴル</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された善でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									[3.5e]
防衛術	<b>プロテクション・フロム・グッド</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依および持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された悪でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									[3.5e]
防衛術	<b>プロテクション・フロム・ケイオス</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された秩序でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									[3.5e]
防衛術	<b>プロテクション・フロム・ロー</b>	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可/不可/可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナスと、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、憑依と持続的な精神効果を遮断する。」「iii:招来された混沌でない相手は、この目標に接触できない。ただし、この目標の側からそれらを攻撃した場合、この効果のみが終了する。」									[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	都市のアデプト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv/1/2]
変成術	<b>アウルズ・ウィズダム</b>	lv:2	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
心術	<b>インターフェイス・プレッシング</b>	lv:2	CoH p115	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、それぞれが自身の信仰する神格に応じた“祝福”1つの効果を受ける(信仰する神格がない場合でも効果を得る; 本文参照)。									[3.5e]
変成術	<b>ウィスパリング・ウィンド</b>	lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	[風] 術者は、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを、よく知っている特定の場所1ヶ所に送信する(これは、1時間につき1マイル~1分につき1マイルの速度で移動する; 本文参照)。ただし、この呪文によっては、呪文の音声要素や、アイテムの合言葉などを満たすことはできない。									[3.5e]
心術	<b>エイド</b>	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[恐怖]効果に対するセーブと、攻撃ロールに+1の士気ボーナスを得る。また、この目標は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一時的hpを得る。									[3.5e]
心術	<b>エンスロー</b>	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間まで	意志・無効	可	[目標] クリーチャー何体でも
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対する態度が“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者が信仰する神格、術者が所属する組織などに対して“非友好的”以下の目標は、このセーブに+4のボーナスを得る(本文参照)。									[3.5e]

系統	都市のアdept呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
召喚術	キュア・モアレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。									[3.5e]
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視および夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、魔法の光源と魔法の暗闇が重複している部分では、そのレベルが低い方が抑止される(同じレベルならば両方)。									[3.5e]
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニクスのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、魔法のオーラは知覚できない。※XPB p65の“サイオニクは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合のみ使用する。									[3.5e]
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、受けている毒の進行が一時的に停止する。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)呪文には[正]のエネルギー分類を追加した。									[3.5e]
幻術	ビウィルダリング・ヴィジョンズ	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、不調状態となる(意志・無効)。また、このセーブに失敗した場合、不快なヴィジョンを見て、吐き気がする状態となる(頑健・無効; 1ラウンドにつき1回、セーブに失敗するまで再セーブを繰り返す)。									[3.5e]
幻術	ビウィルダリング・サブスティテューション	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、幻覚によって、「最も近くにいる仲間1体」と、「その最も近くにいる敵1体」が入れ替わったかのように信じ込む。ただし、このいずれかがこの距離内から出た場合、この呪文は即座に終了する(この呪文に関しては、術者の現在の位置が基点となる)。									[3.5e]
変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB p272	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、頭がよくなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	ヘアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									[3.5e]
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした長距離(半径400ft+40ft/lv)の円
	術者は、「よく知っている物体1つ」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体1つ」のいずれかを探知する(階段、その他の一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。なお、この呪文は、距離的に最も近い1つを知覚する。ただし、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンデテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装され、鉛の層に遮断される。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	都市のアdept呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した死体いくつでも
	[悪] 目標となった骨と死骸は、スケルトンかゾンビとなる。術者は、この呪文1回につき、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセレイト呪文は、この値を2倍にする)。なお、術者は、4HD/lvぶんのアンデッドを支配下におくことができる(威伏などによるものは除く)。【物質要素:黒瑪瑙1つ(目標のHDの合計×25gp)】									[3.5e]
召喚術	キュア・シリ阿斯・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。									[3.5e]
死霊術	コンティジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、術者が選択した“病気(DMG p297)”1つに感染し、即座に発症してダメージを受ける(感染時のみこの呪文のセーブ難易度を用いる)。「失明病」、「狂発熱」、「汚穢熱」、「焼脳病」、「赤腫れ病」、「震え病」、「溶死病」。									[3.5e]



系統	都市のアデプト呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]
力術	コンティニユアル・フレ임	lv:3	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可	不可	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、ライト呪文(PHB p162)と同様の、永続的な魔法の光源となる。また、この光源は温度を持たず、発光に酸素が必要なく、水の中でも消火されない。([光]の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)[物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)] [3.5e]									
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇の光を放つ(この光を遮ることで抑止できる; 暗視と夜目の能力を妨害する)。この範囲内にいる相手は、“薄暗い暗闇(PHB p162)”の効果を得る。なお、これを超える呪文レベルの魔法の光源の中では、この暗闇が抑止される(同じレベルかデイトライト呪文の場合、両方が抑止される)。 [3.5e]									
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、あらゆる言葉や方言を理解し、話すことができるようになる。このことによって、同時に複数の言語を理解できるが、同時に複数の言語で喋ることはできない。また、この目標の声を聞くことができる相手は、この目標が喋っている内容を理解する。 [3.5e]									
力術	デイトライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(同じレベルかディーパー・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。 [3.5e]									
召喚術	ニュートラライズ・ポイズン	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体が物体1つ
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得て、全ての毒が中和される。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージに対しては、この呪文は何の効果もない。」「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などが中和される(毒の能力に対しては、一時的な無効化のみ)」。 [3.5e]									
死霊術	ピストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	永続	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、以下の呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに-6のペナルティを受ける(最小でも1未満にはならない)」、「攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定に-4のペナルティを受ける」、「毎ターン、50%の確率で行動できない」、「BoVD p28から1つ選択」。 [3.5e]									
防御術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)物体)	可(ク)物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体が物体1つ
	目標となったクリーチャー1体が物体1つは、受けている全ての“呪い”が取り除かれる。ただし、術者レベルなどの除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムから、“呪い”そのものを取り除くことはできない(身体から離れなくなるような呪いから開放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文を相殺し、解呪する。)[3.5e]									
召喚術	リムーヴ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、目標となったクリーチャー1体から、全ての病気を取り除く。また、この目標に寄生している全てのクリーチャーを殺害する。ただし、術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	都市のアデプト呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/1]
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [3.5e]									
召喚術	クリエイション、マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	1分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、生命がない植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製の物体1つを作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。 [3.5e]									
占術	スクライング	lv:4	PHB p239	音声、動作、信仰、焦点	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この(念視)を行うことができる(本文参照)。ただし、この目標が150ftを超える速度で移動した場合、この目標を見失ってしまう。[焦点具:聖水盤1枚(100gp)] [3.5e] ⇄									
防御術	ストーンスキン	lv:4	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計で10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [3.5e]									
占術	レジェンド・ローア	lv:4	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、重要な人物、物品、場所などの対象1つに関する知識を得る。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)] [3.5e] ⇄									
召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、物質	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つの全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態および過労状態」の全てが治療される。また、24時間以内に失ったレベル1つが回復する(死によるものを除く)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)] [3.5e]									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	都市のアデプト呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv;1/2]
召喚術	クリエイション、メジャー	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、金属製か植物製の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製か金属製の物体1つを作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この物体は、呪文の物質要素として使用することができない。[持続時間:植物(2時間/lv); 石、水晶、卑金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)] [3.5e]									

系統	都市のアdept呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv/2/2]
占術	コミュニケーション	lv:5	PHB p224	音声、動作、物質、信仰、経験	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	《次元間通路》 術者は、自身が信仰する神格か、その代理人と交信し、1個/lvまでの質問を行う。これらの質問は、「否」か「然り」で答えられるものでなければならない(ただし、「定かならず」という回答が帰ってくる場合もある)。なお、DMIは日本語にして15文字程度の短文で答えてもよい。 [3.5e]									
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「魔法と非魔法の暗闇を見通す」、「幻術による効果を看破する(不可視状態や視認困難を含む)」、「変化、変身、変成したクリーチャーの正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行うことができる。ただし、非魔法の効果に対しては効果がない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)] [3.5e]									
幻術	ドリーム	lv:5	PHB p261	音声、動作	1分	無限	本文参照	不可	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標1体はトランス状態となり、眠っている相手1体に伝言を届ける(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号など)で、この相手を明確に指定できなければならない。なお、眠らない相手に対しては、この伝言を伝えることができない。 [3.5e] ⇄									
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	[目標] 睡眠状態の生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、セーブ(本文参照)に失敗すると、1d10点のダメージを受け、疲労状態(PHB p310)となり、以後24時間は、秘術呪文の使用回数を回復することができない(この目標が起きている場合、本文参照)。ただし、術者は、何らかの方法(名前や称号など)で、この目標を明確に指定できなければならない。 [3.5e] ⇄									
召喚術	ヒール	lv:5	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となった生きているクリーチャー1体は、10点/lv(最大150点)のダメージが治療され、多くの不利な状態が取り除かれる(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [3.5e]									
心術	ビウィルダリング・ミスチャンス	lv:5	CCh p124	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文の持続時間中、攻撃ロール、セーブ、技能判定を行う場合、通常のロールの代わりに、そのロールを2回行い、その低い方の結果をロール値として用いる。 [3.5e]									
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標が受けている、心術、変成術、石化状態などの有害な効果1つにつき、解呪判定1回を行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その効果の術者レベル; 呪いのアイテムは難易度25)。また、この呪文は、ディスベル・マジック呪文では解呪できない、5レベル以下の一部の効果を解呪できる(呪いなどを含む)。 [3.5e]									
召喚術	レイズ・デッド	lv:5	PHB p297	音声、動作、物質、信仰	1分	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した、1日/lv以内に死亡した死体1つ
	(治療)[正] 術者は、目標となったクリーチャー1体を蘇生させる。なお、呪文、レベル、【耐久力】は通常通り失われる。また、通常通りの蘇生制限を受ける(アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、[即死]効果、分解効果、老衰死、不同意など)。[物質要素:ダイヤモンド(5,000gpぶん)] [3.5e]									
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	都市の adept 呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		



系統	都市のアデプト呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		

系統	都市のアデプト呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		